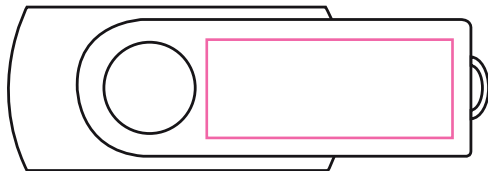


# TEMPLATE CHIAVETTA USB



Inserire gli elementi grafici all'interno dell'area magenta